

完全新作 RPG

# PROJECT-TRITRI

PROJECT-TRITRIとは

# 90年代の王道RPGを現代に蘇らせる

当時子どもだった大人には 懐かしさと感動を  
今の子どもには まっすぐな面白さを  
1人でも  
みんなでも

# CONCEPT

# 発見

したときの、ワクワク感、高揚感、緊張感

※体験版などの施策で発売前からユーザーへの訴求を予定

# STORY



その昔【秩序の神々】と【混沌の神々】が  
世界の覇権をめぐる争っていた

大きな武器が地上に落ちていき  
世界は崩壊をはじめ

そこで各神はそれぞれの代理者【神々の戦士】を選び  
その者達の戦いをもって勝者と決めることとした

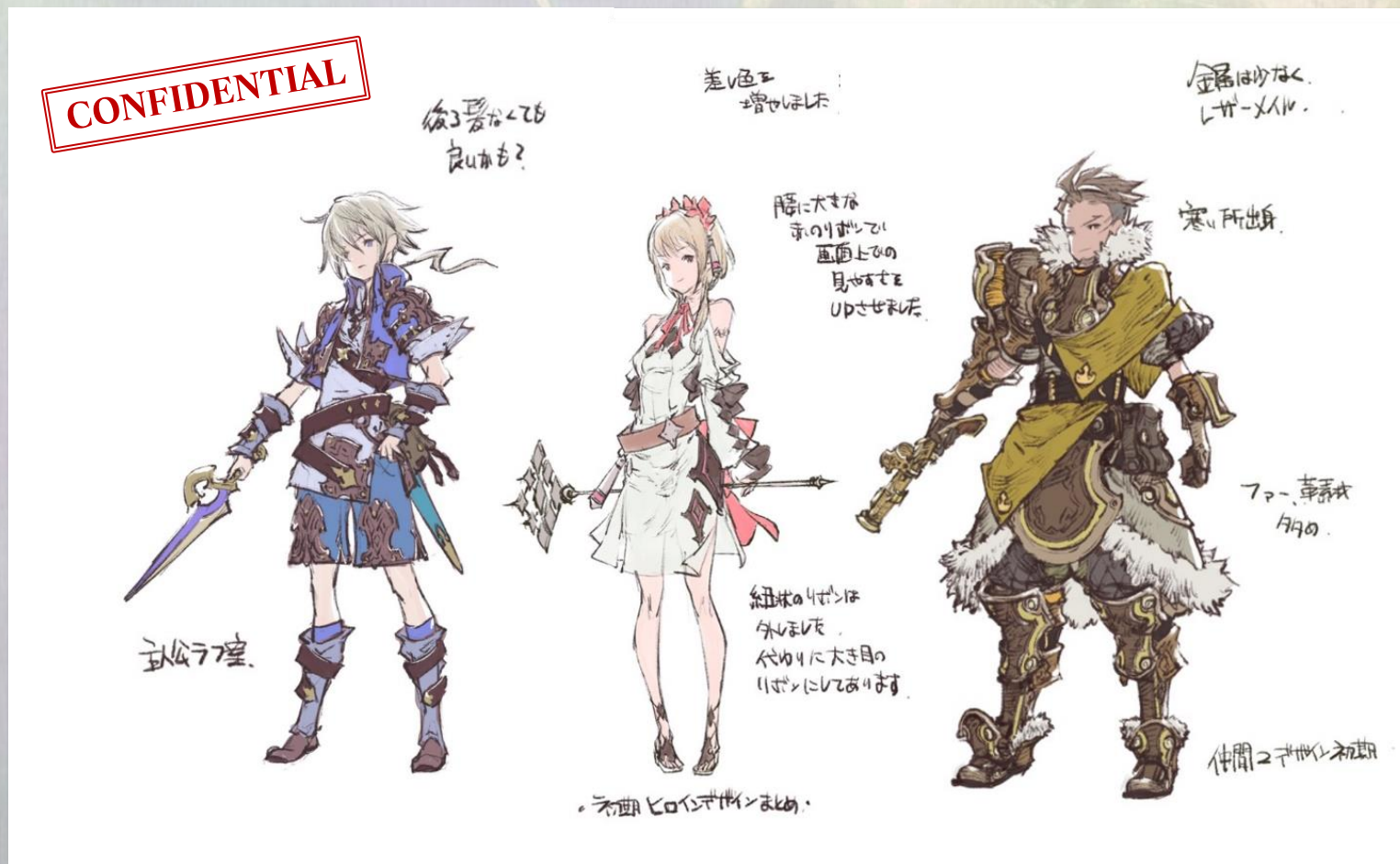
時は流れ――

小さな村で静かに暮らしていた青年シアンは  
自身が神々に選ばれた【混沌の戦士】であることを知り  
過酷な運命に抗う旅に出る



# CHARACTER

## 風間雷太氏デザインの個性豊かなキャラクターが物語を彩る





■■■■■は力ある者のみが生み出す事ができ  
外見や性格は、生み出した者のイメージ次第となる  
様々な武器に姿を変え、召喚者を助ける



And more...

# SPEC

【ジャンル】	アクションRPG
【プラットフォーム】	Nintendo Switch™/PlayStation®4/ PlayStation®5
【プレイ人数】	1人～3人
【発売日】	2022年 第2Q (予定)

三人なり  
運命  
も変えられる。